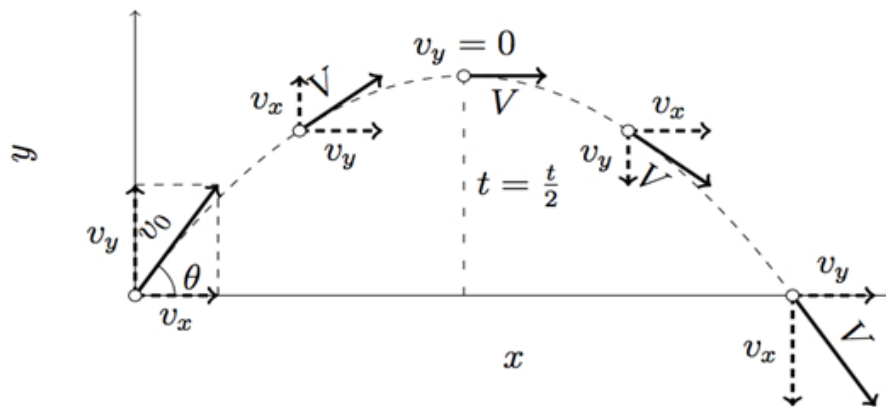


Étude du mouvement d'un projectile sous une vitesse initiale v_0 et un angle θ avec l'horizontale



Nous allons étudier le mouvement d'un projectile en tenant compte des hypothèses suivantes :

- La seule force agissant sur le projectile est le **poids** ($\vec{P} = m\vec{g}$),
- Le mouvement s'effectue dans un plan vertical (2D),
- Le projectile est lancé avec une **vitesse initiale** v_0 sous un **angle** θ par rapport à l'horizontale.

1. Équations du mouvement

a) Décomposition de la vitesse initiale

La vitesse initiale \vec{v}_0 est décomposée en deux composantes selon les axes x (horizontal) et y (vertical) :

$$v_{0x} = v_0 \cos \theta, \quad v_{0y} = v_0 \sin \theta.$$

b) Mouvement selon l'axe horizontal (x)

- L'accélération selon l'axe x est nulle ($a_x = 0$), donc la vitesse reste constante :

$$v_x(t) = v_{0x} = v_0 \cos \theta.$$

- La position horizontale $x(t)$ en fonction du temps est donnée par :

$$x(t) = v_{0x}t = v_0 \cos \theta \cdot t.$$

c) Mouvement selon l'axe vertical (y)

- La deuxième loi de Newton:

$$\vec{P} = m\vec{a}$$

$$-mg = ma$$

$$a_y = -g$$

la vitesse verticale à l'instant t est donnée par :

$$v_y(t) = v_{0y} - gt = v_0 \sin \theta - gt.$$

- La position verticale $y(t)$ en fonction du temps est obtenue par intégration :

$$y(t) = v_{0y}t - \frac{1}{2}gt^2.$$

En substituant v_{0y} :

$$y(t) = v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2}gt^2.$$

2. Équation de la trajectoire

L'équation de la trajectoire $y = f(x)$ est obtenue en éliminant le temps t des équations $x(t)$ et $y(t)$.

1. À partir de $x(t) = v_0 \cos \theta \cdot t$, isolons t :

$$t = \frac{x}{v_0 \cos \theta}.$$

2. Substituons t dans $y(t)$:

$$y = v_0 \sin \theta \cdot \frac{x}{v_0 \cos \theta} - \frac{1}{2}g \left(\frac{x}{v_0 \cos \theta} \right)^2.$$

3. Simplifions :

$$y = x \tan \theta - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2 \theta}.$$

3. Caractéristiques du mouvement

a) Temps de montée ($t_{montée}$)

Le projectile atteint son altitude maximale lorsque $v_y = 0$:

$$v_{0y} - gt_{montée} = 0 \Rightarrow t_{montée} = \frac{v_0 \sin \theta}{g}.$$

b) Hauteur maximale (y_{max})

La hauteur maximale est obtenue en substituant $t_{montée}$ dans $y(t)$:

$$y_{max} = v_0 \sin \theta \cdot t_{montée} - \frac{1}{2}gt_{montée}^2.$$

Simplifions :

$$y_{max} = \frac{(v_0 \sin \theta)^2}{2g}.$$

c) Temps de vol total (t_{vol})

Le projectile revient au sol lorsque $y = 0$. En résolvant $y(t) = 0$:

$$v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2}gt^2 = 0.$$

Factorisons t :

$$t \left(v_0 \sin \theta - \frac{1}{2}gt \right) = 0.$$

Deux solutions :

$$t = 0, \quad t = \frac{2v_0 \sin \theta}{g}.$$

temps total de vol $t_{vol} = \frac{2v_0 \sin \theta}{g}$

d) Portée horizontale (x_{max})

La portée est la distance horizontale parcourue lorsque $y = 0$ (temps total de vol t_{vol}) :

$$x_{max} = v_{0x} \cdot t_{vol}.$$

Substituons :

$$x_{max} = v_0 \cos \theta \cdot \frac{2v_0 \sin \theta}{g}.$$

Simplifions :

$$x_{max} = \frac{v_0^2 \sin(2\theta)}{g}.$$